

1 第1世界

1.1 OPENING—風の神殿

1.1.1 タイクーンの隕石

- 動けるようになったらコンフィグを変更：**バトルスピード 3、メッセージスピード 1、短縮、記憶。**
- タイクーンの隕石でゴブリン×2と戦闘（6EXP）。
- 主人公の名前はバッツ（とりあえず）
- この段階ではフェニックスの尾をとらない

1.1.2 地割れ

ただ進むだけ。ゴブリン×2と戦闘×2（12EXP）。バッツ Lv2。

1.1.3 海賊のアジト

- 革の帽子入手。
- 風の神殿までは手動操縦

1.1.4 風の神殿

- 大臣に話さない
- ウィングラプターの手前の部屋にあるブロードソード取得。ガラフに装備させる。
- 2匹組の敵とエンカウントしたら戦闘する（必須）。全員に EXP10、レナ、ガラフ Lv2。
- ウィングラプターと戦闘。

BOSS：ウィングラプター

A ボタン押しっぱなしで羽を閉じる前に倒す。

風のクリスタルのかけらを手に入れた直後にジョブチェンジし、全員後列にする。レナがシーフになっているのはファリスがいない間の移動のためだけである。

表1 風のクリスタル入手直後

バッツ	レナ	ガラフ	ファリス
青魔道士	シーフ	黒魔道士	シーフ

風の神殿を脱出してトゥールに。

1.2 トウルーウォルスの塔

1.2.1 トウール

- ピアノを弾いておく。
- ゾックの家の右上にある革の靴以外の宝はすべて回収
- ファイア、ブリザド、サンダー購入
- ゾックの家に宿泊。
- ファリスが子分たちと別れてパーティーに加わったらトウールに入り直し、初心者の館へ。
- ジョブチェンジ：レナ（シーフ→青魔道士）
- 初心者の館の宝を回収しつつ、2Fでゴブリンと戦闘。ゴブリンパンチをラーニングする。

BATTLE：ゴブリン

ゴブリンパンチを撃ってくるのを待ち、青魔道士に当たったら全員で攻撃。全員に EXP2、ABP1。

ゴブリンパンチのラーニングが終わったらジョブチェンジ。

表2 ゴブリンパンチラーニング直後

バッツ	レナ	ガラフ	ファリス
黒魔道士	黒魔道士	黒魔道士	シーフ

1.2.2 トルナ運河

ダッシュで進み、敵は全逃げ。そのままカーラボス戦へ。

BOSS：カーラボス

サンダー 5,6 発で終了。ファリスは打撃または盗む。死者は出ないものと思われるが、もし出たらフェニックスの尾で蘇生する。全員に ABP5。

1.2.3 船の墓場

船の墓場に着いたら、ファリスのダガーを外してからジョブチェンジ。

表3 船の墓場到着直後

バッツ	レナ	ガラフ	ファリス
青魔道士	青魔道士	青魔道士	シーフ

これで青魔道士二人にブロードソード、一人にダガーが装備される。これはゴブリンパンチの威力を上げる

ためである (ナイフだと弱い)。

- テント、990 ギル、フェニックスの尾×2、毒消し×2 回収
- 敵からは全逃げ
- 一応セーブしておく。

出口直前でセイレーンと戦闘に。

BOSS：セイレーン

ファリスがセイレーンの行動を待って、もしファイアやブリザドで誰かが戦闘不能になったらフェニックスの尾。それ以外なら防御。ファリス死亡の場合は他のキャラがファリスを蘇生させる。攻撃方法はひたすらゴブリンパンチ。4 発当たれば終了。死者が出なければアンデッド化前に倒せるが、それ以外だとアンデッド化してしまうかも。できればアンデッド化前に倒したい。倒すと ABP6。ファリスが「かくしつうろ」習得。

船の墓場を抜けたらジョブチェンジし、カーウェンへ。道中の敵からは逃げる。

表 4 船の墓場を抜けた直後

バツツ	レナ	ガラフ	ファリス
黒魔道士	黒魔道士	黒魔道士	シーフ

1.2.4 カーウェン

- 毒消し、氷のロッド、1000 ギルを回収
- ピアノを弾く

そのまま北の山へ。

1.2.5 北の山

- フェニックスの尾回収。
- ロックガーター×2 にエンカウントしたら戦う。

BATTLE：ロックガーター×2

黒魔道士のファイアで 1 匹ずつ倒す。全員に EXP23、ABP1。この戦闘でファリスが Lv4 に、それ以外は Lv3 になる。

毒草のある地帯でいきなり毒草をふみつけて毒状態のまま進む。ボス前にみんな瀕死になっている。セーブポイントでセーブして、マジサ戦へ。

BOSS：マギサ

開幕にブリザドが飛んでくるので、ファリスを待機させておいて被害者をフェニックスの尾で蘇生させる。ファリスが死んだ場合はファリスを蘇生させる。ファリス以外のキャラが氷のロッドを投げて終了。ABP6。バッツ、レナ、ガラフが「黒魔法 L1」習得。

毒はまだ治療しない。飛竜に乗ってウォルスに向かう。場所はカーウェンからまっすぐ南。

1.2.6 ウォルス

王に話す。

1.2.7 ウォルスの塔

ここの敵は全逃げ。

ガルラに備えて、全員の毒を毒消しで治療しつつ以下のようにジョブチェンジ。

1. マギサ戦での死者がファリスだった場合：**ファリス以外の 3 人のうち誰か（バッツかレナがよい）をナイト** にジョブチェンジ。**ファリスはシーフ** のまま、**他 2 人は青魔道士** になる。この時銀の腕輪を拾って、革の帽子・革の服とともに装備してファリスの防御を固めておく。そして、ナイトとファリスの HP をポーションで回復する。
2. マギサ戦での死者がファリス以外：**死んで蘇生させたキャラクターをナイト** にチェンジし、ポーションで HP を回復する。**ファリスはシーフ** のまま、**他二人が青魔道士**。

青魔道士 2 人にブロードソードを装備させる（必須）。そしてガルラ戦へ。

BOSS：ガルラ

ナイト守る、ファリス防御、青魔道士ゴブリンパンチ。5 発当てれば終了。ガルラの攻撃はナイトがかばってくれる。ファリスが瀕死でない場合も、装備を固めて防御することでなんとかもたせる。万が一ファリスが死んだら蘇生。

倒すと ABP5。青魔道士は「みやぶる」習得。

ウォルスの塔が沈む。イベント後すぐに隕石に入ってワープ。

1.3 カルナックー火力船

1.3.1 カルナック城下町、カルナック城

氷のロッド を店で買って捕まる。

シドが爆薬を使うフラグは「時間経過」。城を出たらカルナック城下町に戻り、**氷のロッド 1 本、雷のロッド 2 本** 購入。ここでジョブチェンジ後、宿泊し火力船へ。

1.3.2 火力船

- フェニックスの尾、エリクサー× 1、グリーンベレー、盗賊の籠手回収。

表5 カルナック城下町：火力船突入前

バッツ	レナ	ガラフ	ファリス
青魔道士	青魔道士	青魔道士	シーフ
黒魔法 L1	黒魔法 L1	黒魔法 L1	
氷のロッド	氷のロッド		

- デファイターが1体で出現するのを待つ。

BATTLE：デファイター、モルトトラップ×2

氷のロッドを装備してデファイターにブリザド2回。倒してモルトトラップ2体が出現するので、雷のロッドに持ち替えて全体ブリザド→単体サンダーとすると「自爆」を使ってくるのでこれをラーニングする。Exp112、ABP1 獲得。

リクイドフレイム戦へ。

BOSS：リクイドフレイム

ファリス防御。青魔道士氷のロッド投げ。カウンター「ほのお」が飛んでくる。次に渦型に変化したらもう一度氷のロッド投げで終了。指形に変化した場合は打撃→カウンターファイラ→フェニックスの尾で蘇生→青魔道士氷のロッド投げで終了。ABP6。ファリスが「とんずら」習得。またガルラ戦でナイトだったキャラも「みやぶる」習得。

1.3.3 カルナック城

ファリスに「とんずら」をセットし回復。雷のロッドを装備しているキャラがいたら装備から外しておく。カルナック城の宝箱はギル（2000ギル×3）だけ回収する。ゲームのタイマーにして1分程度で外まで来て、軍曹+カルナック×3との戦闘。

BOSS：軍曹+カルナック×3

ファリス防御。青魔道士雷のロッド投げ。軍曹がアイアンクローに変身する。ここでデスクローが青魔道士に当たるのを待ってからもう一度雷のロッドで終了。Exp105、ABP3 獲得。バッツ Lv6、ガラフとレナは Lv5、ファリス Lv6 に。

火のクリスタルのかけらゲット。カルナック城下町に行って炎のロッドを取得し、さらに炎のロッド2本、氷のロッド2本購入。また魔法屋でポイズン、スリプル、サイレス、ヘイスト購入。

城下町を出たらジョブチェンジ。

表 6 カルナック城爆発後／フィールド

バッツ	レナ	ガラフ	ファリス
魔獣使い	青魔道士	青魔道士	シーフ
黒魔法 L1	黒魔法 L1	黒魔法 L1	とんずら

1.4 古代図書館—ロンカ遺跡

1.4.1 カルナックから古代図書館への道

一応砂漠はよけながら進む。

エーギルが出たらデスクロー→バッツとらえて、逃走。無事とらえるのが成功したら、バッツを青魔道士に、ガラフを魔獣使い／黒魔法 L1 にチェンジし、今度はズーを同様にとらえて逃げる。これもうまくいったらファリスでも同様にズーをとらえる。ただしこのときは MP が切れているキャラをファリスの代わりにシーフにしておく。ただし、古代図書館に着くまでに無理して全部成功させる必要はなく、MP が切れたらそこで終了してよい。

1.4.2 古代図書館

到着したらジョブチェンジ。氷のロッドを装備している場合は外す。

表 7 古代図書館到着直後

バッツ	レナ	ガラフ	ファリス
青魔道士	青魔道士	青魔道士	シーフ
黒魔法 L1	黒魔法 L1	黒魔法 L1	とんずら

回復の水で回復してから奥へ。

- 宝は比較的順路の近くにあるものばかりなので、すべて回収する。(エーテル、忍びの衣、フェニックスの尾)
- ジョブチェンジせずにイフリート戦。

BOSS：イフリート

ファリスはイフリートの最初の行動を待つ。ファイラやハイキックなどで誰かが殺されたらフェニックスの尾。ただし、ファリスに当たった場合は放置してもよい。続いて青魔道士氷のロッド投げ×2。倒すと ABP5 と召喚魔法「イフリート」。

セーブポイントでセーブして、ビブロス戦。ジョブ・装備の変更はなしで突入。

BOSS：ビブロス

ファリスはビブロスの最初の行動を待つ。打撃でファリス以外が殺されたらフェニックスの尾で蘇生する。続いて青魔道士が「デスクロー」、効いたらとどめのファイアで終了。ABP7。この戦いで青魔道士の誰か2名は「ラーニング」を習得する。(ガルラ戦でナイトをしていたキャラはまだ習得できない)

戻ってきたら一旦外に出て、ジョブチェンジをしてセーブ。

表8 ビブロス撃破後／フィールド

バッツ	レナ	ガラフ	ファリス
召喚士	召喚士	シーフ	召喚士
黒魔法 L1	(ラーニング)	(ラーニング)	とんずら
炎のロッド	炎のロッド		炎のロッド

ラーニングはレナかガラフのうち覚えている人が装備する。

古代図書館に突入し、回復の水で回復して、屋上へ。レベル5 デスをラーニングするために32ページと戦闘する。

BATTLE：32ページ

開幕エアロラが飛んでくる可能性がある。基本的に来ても気にせず戦う。まずイフリート召喚で32ページを倒す。次も32ページが出てきたらリセット。うまく64ページが出てきたらレベル5 デスを待って、残ったキャラでイフリート召喚。これで終了したらラッキーだが、次に128ページが出ることもある。出てきてもなんとかイフリート召喚で倒す。ここで終了すればOK。しかし次に256ページが出てきたら、その後が大変なので残念ながらリセットする。結局、うまくレベル5 デスをラーニングできればよい。1ABPと、Exp190または200を生存者数で割った分だけ取得。

回復してカルナックに戻る。往路で行ったのと同様の「とらえる」稼ぎをする。バッツにエーギル、ガラフとファリスにズーをとらえさせておけばOK。

カルナックの手前でジョブチェンジ。

表9 ミドを追って／カルナック手前

バッツ	レナ	ガラフ	ファリス
青魔道士	青魔道士	青魔道士	シーフ
黒魔法 L1	黒魔法 L1	黒魔法 L1	とんずら

カルナックでピアノを弾く。

1.4.3 海上、クレセント

道中の敵でサハギン×3に出会ったらレベル5デス。クレセントで船を沈めたらピアノを弾く。その後森に行って黒チョコボゲット。

1.4.4 黒チョコボの旅

黒チョコボでリックスに行く。リックスで水遁の術×8、雷迅の術×2購入。

1.4.5 古代図書館

ほろびの街の話聞いて、流砂の砂漠へ向かう。流砂の砂漠の手前でジョブチェンジしてセーブ。

表 10 対サンドウォーム／流砂の砂漠手前

バッツ	レナ	ガラフ	ファリス
忍者	忍者	忍者	時魔道士
黒魔法 L1	黒魔法 L1	黒魔法 L1	

1.4.6 流砂の砂漠

流砂に入ってシド・ミドが現れて、サンドウォーム戦。

BOSS：サンドウォーム
水遁の術×3。ABP5 獲得。

倒したらジョブチェンジ。

表 11 サンドウォーム撃破直後／流砂の砂漠

バッツ	レナ	ガラフ	ファリス
青魔道士	魔獣使い	青魔道士	シーフ
黒魔法 L1	黒魔法 L1	黒魔法 L1	とんずら

流砂を超えていく段階でサンドベアが1体で出てくるのを待つ。出てきたらデスクロー→とらえる (ABP1 獲得)。それ以外の敵はとんずら。

1.4.7 ほろびの街

タイクーン王の影は正面→右上→右下→正面で OK (だったはず) 落とし穴に落ちてワープし、カタパルトへ。

1.4.8 カタパルト

手裏剣×2、ミニマムを回収。

シドに話しかける直前にジョブチェンジ。

表 12 シドに話しかける直前／カタパルト

バッツ	レナ	ガラフ	ファリス
忍者	青魔道士	忍者	時魔道士
黒魔法 L1	黒魔法 L1	黒魔法 L1	

クレイクロウ戦へ。

BOSS：クレイクロウ

雷迅の術×2、もし足りなかったらサンダーでとどめ。ABP5 獲得。

飛空艇を自由に動かせるようになる。まずはクレセント北の島へ。

1.4.9 クレセント北の島

ジョブチェンジ。ブラックフレイム×5を全員のLvが11になるまで狩り、さらに黒の衝撃もラーニングする。ブラックフレイムは水遁の術で一掃。バッツがまだラーニングを覚えていなかったらそれを覚えるのを優先する。

表 13 ブラックフレイム狩り※変更の可能性あり？

バッツ	レナ	ガラフ	ファリス
青魔道士	青魔道士	忍者	時魔道士
黒魔法 L1	黒魔法 L1	ラーニング	

1.4.10 ウォルス城

ジョブをファリスだけシーフに戻しとんずら装着。倉庫の490ギル、フェニックスの尾、テント、地下の2000ギル、エルフのマント回収。ガルキマセラはとんずらで逃げればOK。

1.4.11 リックス

雷迅の術25、水遁の術8個購入。もし金が余ればポーションを補充。

1.4.12 イストリー

トードをゲット。

1.4.13 ほろびの街上空

ロンカ遺跡浮上。

1.4.14 ジャコール

ピアノを弾く。

1.4.15 カタパルト

アダマンタイトをとりに行くことに。

1.4.16 タイクーンの隕石

アダマンタイマイ直前でジョブチェンジ。

表 14 対アダマンタイマイ

バッツ	レナ	ガラフ	ファリス
青魔道士	青魔道士	青魔道士	青魔道士

BOSS：アダマンタイマイ

最初の攻撃で死者が出ると思われるが、気にせずレベル 5 デス発動。生存者は ABP5 ゲット。

アダマンタイトをゲット。飛空艇の改造が終わるまで休憩がある。

1.4.17 ロンカ遺跡突入

次の火炎砲・ロケット砲に備え、ジョブチェンジする。

表 15 対火炎砲、ロケット砲

バッツ	レナ	ガラフ	ファリス
忍者	青魔道士	忍者	忍者
ラーニング		ラーニング	

BATTLE：火炎砲× 2 or ロケット砲× 2

雷迅の術× 3 で OK だが、火炎放射とミサイルをラーニングしたいので 2 発撃った後待つ。火炎放射で死者が出た場合は、タイムロスになるが一旦古代図書館に引き返して回復。1 度の戦闘で、火炎砲は ABP2、ロケット砲は ABP3。

砲台を全部撃破したら、ソルカノンに備えてジョブチェンジ。

表 16 対ソルカノン

バッツ	レナ	ガラフ	ファリス
忍者	忍者	忍者	忍者
黒魔法 L1	黒魔法 L1	黒魔法 L1	時空 L1

BOSS：ソル カノン+ランチャー×2
 全員で雷迅の術連打。ABP7 ゲット。

1.4.18 ロンカ遺跡

道中はファリスシーフとんずら装着で突っ走る。ゴールドアーマー、フェニックスの尾、エリクサー、ハイポーション、手裏剣、5000 ギル、古代の剣、円月輪、パワーリスト回収。

ハイドラ出現の可能性があるので、途中のセーブポイントでセーブする。

アルケオエイビス直前でジョブチェンジ。

表 17 対アルケオエイビス

バッツ	レナ	ガラフ	ファリス
魔獣使い	青魔道士	忍者	忍者
黒魔法 L1	黒魔法 L1	黒魔法 L1	時空 L1
炎のロッド			

BOSS：アルケオエイビス

炎のロッド強化火炎放射、火遁の術、手裏剣でダメージ 1400 から 1500 程度にして、放つエーギル「虹色の風」。スリップで死ぬのを待つ。

ガラフ離脱、土のクリスタルのかけらゲット。

1.5 第 1 世界終了まで

隕石巡りツアー敢行。

1.5.1 カルナックの隕石

隕石前でセーブ。タイタンの手前でジョブチェンジ。

表 18 対タイタン

バッツ	レナ	ファリス
竜騎士	魔獣使い	青魔道士 炎のロッド

BOSS：タイタン

放つサンドベア、ジャンプ、炎のロッド強化火炎放射。FA アースシェイカーで竜騎士のみ生存。ABP5、召喚魔法「タイタン」ゲット。

古代図書館に寄り道して回復。バッツとレナに「ズー」をとらえさせる。

1.5.2 ウォルスの隕石

シドに話す前にジョブチェンジ。

表 19 対ピュロポロス

バッツ	レナ	ファリス
召喚士	召喚士	召喚士

BOSS：ピュロポロス×6

召喚「タイタン」×3。ABP5 ゲット。

1.5.3 遺跡に落ちた隕石

入る前にセーブ。ボス直前でジョブチェンジ。

表 20 対キマイラブレイン

バッツ	レナ	ファリス
青魔道士	青魔道士	青魔道士

BOSS：キマイラブレイン

アクアブレスが来るかどうかは運任せ。来なかったらデスクロー→火炎放射で終わり。ABP6 ゲット。